

Museum Adventures

Regulile jocurilor

Versiune preliminară. Documentul definitiv, cu ilustrații, va înlocui această pagină înainte de lansarea magazinului.

Cartea-joc conține șase jocuri pentru 2–4 jucători, de la 3 ani. Cei patru exploratori sunt Luna, Ron, Emma și Robotul. Fiecare jucător alege un explorator și își așază pionul magnetic la start.

Regula zarului

- Dacă zarul se oprește între două numere, se ia în considerare numărul mai mare.

1. Cursa de cai

- Fiecare explorator își mută pionul pe traseu, în funcție de numărul de pe zar.
- Pentru a termina cursa, trebuie să ajungi exact pe căsuța WIN. Dacă numărul de pe zar este prea mare, mută-te înainte până la WIN, apoi înapoi cu restul punctelor.

2. Aventura subacvatică

- Câștigă primul explorator care ajunge la END.
- Stea: mai ai o tură.
- Arici de mare: mergi înapoi 2 căsuțe.
- Pește-clovn: mergi înainte 2 căsuțe.

3. Șahul planetelor

- Urmează săgețile, atât spre cercul interior, cât și spre cel exterior, și înapoi.
- Câștigă primul explorator care ajunge la soare.

4. Jocul găștei cu dinozauri

- Pentru a termina jocul, trebuie să ajungi exact pe ultima căsuță. Dacă numărul de pe zar este prea mare, mută-te înainte până la final, apoi înapoi cu restul punctelor.
- Plantă: rămâi pe loc până când un alt jucător te depășește.
- Urmă de pași: sari la următoarea urmă de pași.
- Simbolul „sari peste două ture”: pierzi următoarele două ture.
- Craniu: te întorci la prima căsuță.
- Căsuța 42: te întorci la căsuța 30.
- Căsuța 6: mergi direct la căsuța 19.
- Căsuța 19: pierzi o tură.

5. Șerpi și scări

- Urcă pe scări și alunecă pe șerpi, urmând căsuțele marcate.
- Pentru a câștiga, trebuie să ajungi exact pe căsuța 100.

6. „Nu te supăra, frate”

- Aruncă un 6 pentru a scoate un pion din bază.
- Dacă dai din nou 6, mai primești o tură.
- Dacă ajungi pe căsuța unui adversar, pionul lui se întoarce la start, în bază.
- Dacă ajungi pe o căsuță de culoarea ta, avansezi la următoarea căsuță de aceeași culoare.
- Câștigă primul explorator care își duce primul toți pionii în căsuțele de final.